

Comunicación Integral/lenguaje verbal (semana 6 al 15 de abril)

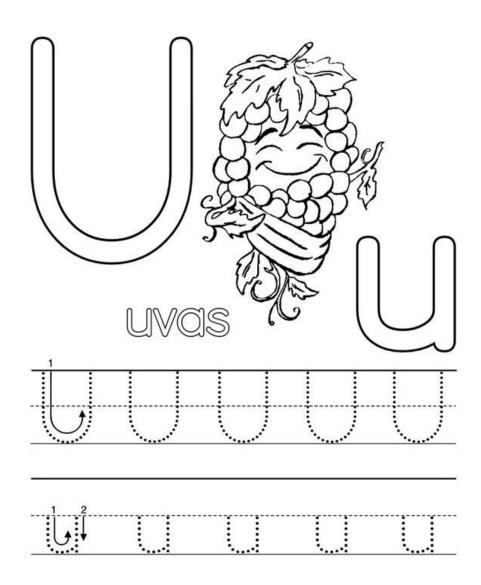
OA8 Representa gráficamente algunos trazos, letras...

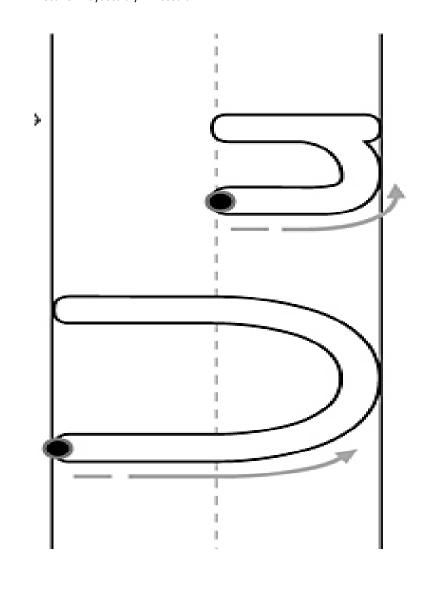
Actv: Pinta ambas vocal U, y sigue la dirección que te indica la flecha, para dar forma a la vocal. Colorea el racimo Uva



Comunicación Integral / lenguaje verbal (semana 6 al 15 de abril) OA5 Representar plásticamente emociones, ideas, experiencias e intereses, a través de líneas, formas, colores...

Actividad:comienza pegando lana, desde el punto siguiendo la flecha, formando la Vocal U. mayuscula y minuscula



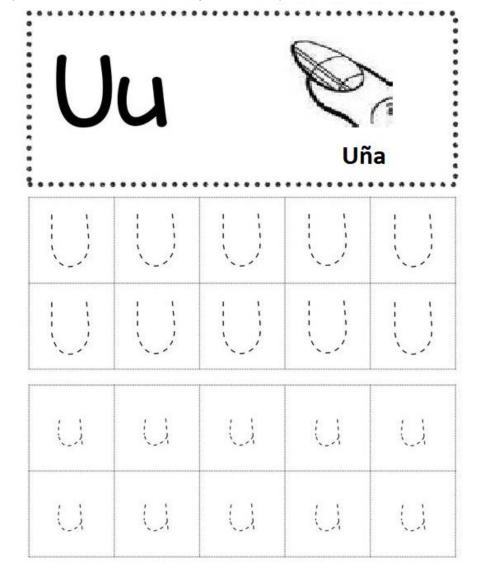


NOMBRE:			

lombre:			
NOITIDIE.			

(semana 6 al 15 de abril) Comunicación Integral/lenguaje verbal OA8 Representa gráficamente algunos trazos, letras...

Actv: Junto a mamá, lee çique vocal es?, luego con lapiz garfito, recordando el punto de inicio de la vocal comienza a juntar las lineas para dar forma a todas las vocales.





Comunicación Integral/lenguaje verbal (semana 6 al 15 de abril)

OA8 Representa gráficamente algunos trazos, letras...

Coloree las letras siguiendo el orden de las líneas, y luego encierre en un circulo los elementos que inicien con la misma letra U-u

Nombre:				

Nombre		



Convivencia y Ciudadani

OA5 Aplicar estrategias pàcificas frente a la resolución de conflictos cotidianos...

Actividad: Junto a tu familia leer reglas y comentar, para llegar a acuerdos. (semana 6 al 15 de abril)



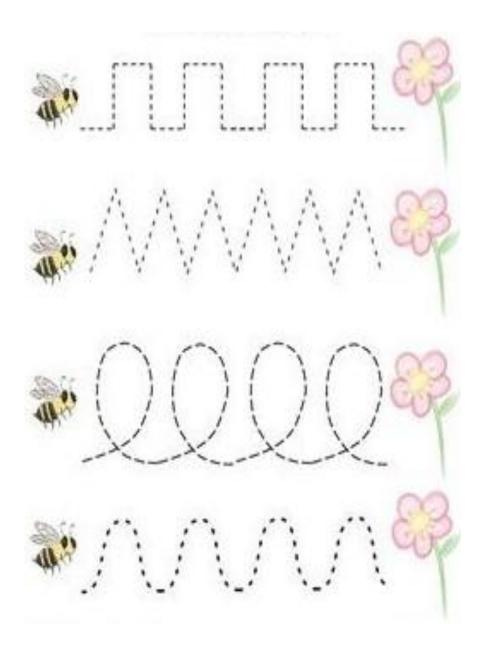


Ejercicios de grafomotricidad

(semana 6 al 15 de abril)

OA6 Coordinar habilidades sicomotrices finas.

Actividad: con lápiz de color o lápiz scripto une las líneas segmentadas de izquierda a derecha.





(semana 6 al 15 de abril) Ejercicios de grafomotricidad OA6 Coordinar habilidades sicomotrices finas.

Actividad: con lápiz de color o lápiz scripto une las líneas segmentadas y da forma a cada figura



(semana 6 al 15 de abril) Ejercicios de grafomotricidad OA6 Coordinar habilidades sicomotrices finas.

Actividad: con lápiz de color o lápiz scripto une las líneas segmentadas y da forma a cada figura

